

DMITRY MOSKOWSKI

Translation of [Dmitry Moskowskii](#).

SOFTWARE/INFRASTRUCTURE ENGINEER

Примечание: В интернете я известен под именем Dmitry Moskowskii. Это не моё настоящее имя, я предпочитаю не раскрывать личную информацию публично.

- PGP: [55F3A4839AB63FF6A9BE30E2DB7D9398AC36C652](#)
- Email: me@corpix.dev
- Github: github.com/corpix
- Telegram: [@corpix](#)

ОПЫТ

Я занимаюсь разработкой ПО и инфраструктурой. В настоящее время в основном использую Go и NixOS для разработки и развёртывания сервисов.

Ранее работал с Python, Node.js, Racket, Common LISP, Emacs LISP, Lua. Есть небольшой опыт с Haskell, Zig и Rust.

У меня есть домашняя инфраструктура (homelab) с mesh-сетью на базе Yggdrasil, почтовым сервером, Git и другими сервисами (Gitea, K3S и т. д.). Всё необходимое для полного цикла разработки размещено на собственных серверах.

Ниже перечислены компании, в которых я работал.

NDA, LEAD SOFTWARE ENGINEER

Май 2024 – настоящее время (удалённо)

Руководжу разработкой SDN-платформы.

- Разработал инфраструктурные сервисы для декларативного управления сетевыми топологиями на Linux-хостах в различных облачных платформах.
- Поддерживаю собственные патчи для WireGuard в ядре Linux.
- Разработал генератор биндингов для скриптинга сетевых топологий на Starlark с возможностью [вызова Go-кода](#).

[CTRL2GO](#), LEAD SOFTWARE ENGINEER

Москва, март 2023 – апрель 2024 (удалённо)

Работал в backend-команде над сервисами на Go для предиктивной аналитики промышленного оборудования (газовые турбины, компрессоры и т. д.).

- Разработал подсистему хранения временных рядов телеметрии промышленного оборудования.
- Реализовал механизм повторной обработки исторических данных через аналитический pipeline.
- Для взаимодействия сервисов использовался gRPC, для хранения данных PostgreSQL и ClickHouse.

[SBERDEVICES](#), LEAD SOFTWARE/INFRASTRUCTURE ENGINEER

Москва, октябрь 2020 – март 2022 (удалённо / в офисе)

Работал в инфраструктурной команде. Занимался следующими проектами:

- Инфраструктурный reverse proxy для DNS.
- Автоматизация code review для merge requests в GitLab.
- Система сбора технических и бизнес-метрик на базе ClickHouse.
- [Прoxy для аутентификации и авторизации](#) на базе OAuth2 и OIDC.
- Развёртывание инфраструктуры в SberCloud с нуля с помощью NixOS и Terraform.
- SSO на базе Keycloak с собственными расширениями.
- SSH-бастион на базе Teleport с записью сессий и аудитом.
- Система обмена секретами на базе PGP.
- Автоматизация управления сертификатами Let's Encrypt через ACME.
- Kubernetes-кластеры с несколькими master-узлами на базе K3S.
- [Собственный Docker registry](#) для раздачи контейнеров, собранных с помощью Nix.

[QIWI BLOCKCHAIN TECHNOLOGIES](#), SENIOR SOFTWARE ENGINEER

Москва, март 2019 – июль 2020 (удалённо / в офисе)

Наша команда разрабатывала распределённую систему для торговли цифровыми финансовыми активами, похожую по концепции на DeFi.

Я выполнял роль technical product owner для backend, участвовал в разработке и планировании.

В основе проекта лежал [форк Ethereum](#) с [российской криптографией](#) и модифицированным алгоритмом консенсуса PoA.

[CRYPTOUNICORNS](#), SOFTWARE ENGINEER

Москва, июнь 2017 – январь 2019 (удалённо)

В команде криптоэнтузиастов разрабатывал сервисы для сбора и анализа данных с криптовалютных рынков.

[ROCKET10](#), SOFTWARE ENGINEER

Москва, ноябрь 2016 – июнь 2017 (в офисе)

В составе команды проектировал систему учёта пользовательских действий для рекламных кампаний в мобильных приложениях.

[YANDEX](#), SOFTWARE ENGINEER

Москва, ноябрь 2012 – сентябрь 2016 (в офисе)

Работал в трёх разных командах:

- Lego, команда общих frontend-компонентов, используемых в сервисах Yandex.
- Frontend-команда [Yandex.Market](#).
- Инфраструктурная команда [Yandex.Market](#).

Основные задачи:

- Участвовал в полном обновлении дизайна frontend.
- Участвовал в переработке Yandex.Market с использованием Node.js.
- Консультировал команды по Git и организации процессов разработки.
- Разработал инфраструктуру A/B-тестирования для Yandex.Market.
- Создал инструменты для сборки Debian-пакетов.

[CHANNEL ONE RUSSIA WORLDWIDE](#), SYSTEMS ADMINISTRATOR

Москва, октябрь 2011 – сентябрь 2012 (в офисе)

Занимался технической поддержкой и обеспечением стабильной работы вещательных кластеров.

В это время написал свой [первый open-source проект](#), который оказался полезен и другим людям.

ОБРАЗОВАНИЕ

Учился в [Moscow Witte University](#) по направлению «Компьютерные системы и комплексы». Неоконченное высшее образование (бакалавриат).

ХАКАТОНЫ

Участвовал в следующих хакатонах:

- 2015: [vk.com hackathon](#) (наша команда победила!)
- 2016: [IoT hackathon](#)
- 2016: [2gis hackathon](#)
- 2017: [night python](#)